

Parsifal, ou comment écrire rapidement des *parsers* robustes et efficaces

Olivier Levillain

ANSSI

5 juin 2013

Contexte

- ▶ Pour comprendre un format ou un protocole, le mieux est de l'implémenter
- ▶ Comme souvent, le diable se cache dans les détails
 - ▶ encodage des entiers en ASN.1 ou en protobuf
 - ▶ *endianness* des champs, jusqu'à l'ordre de remplissage d'un octet bit-à-bit
 - ▶ sémantique des protocoles et spécifications floues
- ▶ Les *parsers* binaires sont une brique de base de toute implémentation
- ▶ Quelques vulnérabilités liées à des *parsers*
 - ▶ libpng : CVE-2011-3045 et CVE-2011-3026
 - ▶ libtiff : CVE-2012-5581, CVE-2012-4447 et CVE-2012-1173
 - ▶ wireshark : CVE-2012-4048, CVE-2012-4296...

Outils existants pour analyser des formats binaires

- ▶ Wireshark
- ▶ Scapy
- ▶ Hachoir

- ▶ Avantages
 - ▶ outils existants
 - ▶ de nombreux protocoles réseau et formats de fichiers déjà implémentés
 - ▶ Scapy (et Hachoir) facilement extensible

- ▶ Limitations
 - ▶ deux outils sont limités au réseau
 - ▶ Wireshark difficile à étendre
 - ▶ lenteur du python

Cas réel : analyse de données SSL

- ▶ Analyse de mesures SSL (article publié à ACSAC 2012)
 - ▶ pour chaque hôte contacté, réponse du serveur à un ClientHello TLS sur le port 443
 - ▶ 140 Go de données brutes
- ▶ Problème pour disséquer toutes ces données
 - ▶ données corrompues
 - ▶ protocole autre que SSL/TLS (en général HTTP ou SSH)
 - ▶ erreurs plus subtiles dans les messages

Interlude concernant SSL

Que répond un serveur si vous lui proposez les suites crypto AES128-SHA et DHE-RSA-AES128-SHA ?

Interlude concernant SSL

Que répond un serveur si vous lui proposez les suites crypto AES128-SHA et DHE-RSA-AES128-SHA ?

A AES128-SHA

Interlude concernant SSL

Que répond un serveur si vous lui proposez les suites crypto AES128-SHA et DHE-RSA-AES128-SHA ?

A AES128-SHA

B DHE-RSA-AES128-SHA

Interlude concernant SSL

Que répond un serveur si vous lui proposez les suites crypto AES128-SHA et DHE-RSA-AES128-SHA ?

- A AES128-SHA
- B DHE-RSA-AES128-SHA
- C une alerte

Interlude concernant SSL

Que répond un serveur si vous lui proposez les suites crypto AES128-SHA et DHE-RSA-AES128-SHA ?

- A AES128-SHA
- B DHE-RSA-AES128-SHA
- C une alerte
- D la réponse D (RC4_MD5)

Historique des outils

Pour traiter ce volume de données, plusieurs *parsers* TLS ont été développés

- ▶ Python : rapide à écrire, mais lent à l'exécution
- ▶ C++ (avec *templates* et des objets) : flexible, rapide, mais verbeux et pénible à mettre au point
- ▶ OCaml avec un préprocesseur : tous les indicateurs au vert

Parsifal : plaquette publicitaire

- ▶ Écriture de *parsers* grâce à du code **concis**
- ▶ **Efficacité** des programmes produits
- ▶ **Robustesse** des outils développés
- ▶ Méthodologie de développement adaptée à l'écriture **incrémentale** de *parsers* flexibles

Parsifal : plaquette publicitaire

- ▶ Écriture de *parsers* grâce à du code **concis**
- ▶ **Efficacité** des programmes produits
- ▶ **Robustesse** des outils développés
- ▶ Méthodologie de développement adaptée à l'écriture **incrémentale** de *parsers* flexibles

- ▶ Parsifal permet aussi de *dumper* les objets décrits
- ▶ Exemple : client DNS en 200 lignes

Parsifal : plaquette publicitaire

- ▶ Écriture de *parsers* grâce à du code **concis**
- ▶ **Efficacité** des programmes produits
- ▶ **Robustesse** des outils développés
- ▶ Méthodologie de développement adaptée à l'écriture **incrémentale** de *parsers* flexibles

- ▶ Parsifal permet aussi de *dumper* les objets décrits
- ▶ Exemple : client DNS en 200 lignes

- ▶ Objectifs de Parsifal
 - ▶ outils d'analyse maîtrisés
 - ▶ brique de base pour des outils de dépollution

Exemple : structure d'une image PNG (1/3)

```
struct png_file = {  
    png_magic : magic("\x89\x50\x4e\x47\x0d\x0a\x1a\x0a");  
    png_content : binstring;  
}
```

Exemple : structure d'une image PNG (1/3)

```
struct png_file = {  
    png_magic : magic("\x89\x50\x4e\x47\x0d\x0a\x1a\x0a");  
    png_content : binstring;  
}  
  
let input = input_of_filename "sstic.png" in  
let png = parse_png_file input in  
print_value (value_of_png_file png)
```

Exemple : structure d'une image PNG (1/3)

```
struct png_file = {  
    png_magic : magic("\x89\x50\x4e\x47\x0d\x0a\x1a\x0a");  
    png_content : binstring;  
}
```

```
let input = input_of_filename "sstic.png" in  
let png = parse_png_file input in  
print_value (value_of_png_file png)
```

Démo : notre premier *parser* PNG

Exemple : structure d'une image PNG (2/3)

```
struct png_file = {  
    png_magic : magic("\x89\x50\x4e\x47\x0d\x0a\x1a\x0a");  
    chunks : list of png_chunk;  
}
```

Exemple : structure d'une image PNG (2/3)

```
struct png_file = {  
    png_magic : magic("\x89\x50\x4e\x47\x0d\x0a\x1a\x0a");  
    chunks : list of png_chunk;  
}
```

```
struct png_chunk = {  
    chunk_size : uint32;  
    chunk_type : string(4);  
    data : binstring(chunk_size);  
    crc : uint32;  
}
```

Exemple : structure d'une image PNG (2/3)

```
struct png_file = {  
    png_magic : magic("\x89\x50\x4e\x47\x0d\x0a\x1a\x0a");  
    chunks : list of png_chunk;  
}
```

```
struct png_chunk = {  
    chunk_size : uint32;  
    chunk_type : string(4);  
    data : binstring(chunk_size);  
    crc : uint32;  
}
```

Démo : résultat du préprocesseur

Exemple : structure d'une image PNG (2/3)

```
struct png_chunk = {  
    chunk_size : uint32;  
    chunk_type : string(4);  
    data : container(chunk_size) of chunk_content(chunk_type);  
    crc : uint32;  
}
```

Exemple : structure d'une image PNG (2/3)

```
struct png_chunk = {  
    chunk_size : uint32;  
    chunk_type : string(4);  
    data : container(chunk_size) of chunk_content(chunk_type);  
    crc : uint32;  
}
```

```
union chunk_content [enrich] (UnparsedChunkContent) =  
| "IHDR" -> ImageHeader of image_header  
| "IDAT" -> ImageData of binstring  
| "IEND" -> ImageEnd  
| "PLTE" -> ImagePalette of list of array(3) of uint8
```

```
struct image_header = {  
    ...  
}
```

Exemple : structure d'une image PNG (2/3)

```
struct png_chunk = {  
    chunk_size : uint32;  
    chunk_type : string(4);  
    data : container(chunk_size) of chunk_content(chunk_type);  
    crc : uint32;  
}
```

```
union chunk_content [enrich] (UnparsedChunkContent) =  
| "IHDR" -> ImageHeader of image_header  
| "IDAT" -> ImageData of binstring  
| "IEND" -> ImageEnd  
| "PLTE" -> ImagePalette of list of array(3) of uint8
```

```
struct image_header = {  
    ...  
}
```

Démo : *parser* enrichi.

Parsifal : présent...

Fonctionnalités non présentées

- ▶ Conteneurs (base64, zlib, etc.)
- ▶ Manipulation simple des objets
 - ▶ `x509show -g "**.extnID" cert.pem`

Formats implémentés :

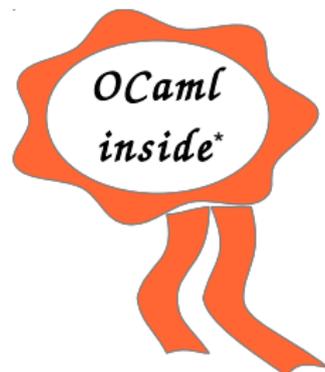
X.509	description assez complète
SSL/TLS	beaucoup de messages décrits
PE	code à intégrer
Kerberos	messages PKINIT à intégrer
TAR	tutoriel
DNS	tutoriel + picodig
PNG	tutoriel + stage en cours
PCAP	support rudimentaire PCAP/IP/TCP/UDP

Parsifal :... et futur

- ▶ Stabilisation v0.2 en cours
- ▶ Consolider la documentation
- ▶ Perspectives
 - ▶ assainissement PDF
 - ▶ animation des protocoles (TLS)

Questions ?

Merci de votre attention.



* mais ne protège pas des XSS

<https://github.com/ANSSI-FR/parsifal>